

Objetivo

PHP é uma linguagem de script amplamente utilizada de propósito geral que é especialmente adaptada para o desenvolvimento Web e pode ser incorporado ao HTML.

A melhor coisa em usar PHP está no fato que é extremamente simples para um iniciante, mas oferece muitos recursos avançados para o programador profissional.

Este treinamento tem como objetivo apresentar o PHP, abordando as novas funcionalidades da versão 5.3, junto com as melhores praticas de codificações.

Após o termino do curso o aluno estará apto a trabalhar e desenvolver sistemas utilizando os mais novos conceitos de programação disponíveis.

Pré-requisitos

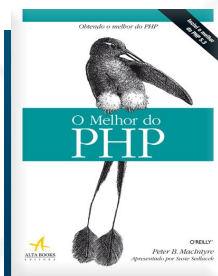
Para obter um bom aproveitamento neste curso os alunos devem ter sólidos de conhecimento de sistema operacional.

Público Alvo

WebDesigners, WebDevelopers e profissionais da Web em geral.

Desenvolvedores que possuam conhecimento do uso de computadores e que desejam aprender a linguagem de programação PHP para trabalhar com sistemas Web.

Material Didático



Livro:

O Melhor do PHP

Editora: AltaBooks

Autor: Peter B. MacIntyre

Número de páginas: 172

Duração
64 horas/aula

Diferenciais X25

- Instrutores altamente qualificados
- Livros como Material Didático
- Coffee-break
- Estacionamento coberto gratuito
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Somente 01 aluno por computador
- Certificado diferenciado pelo aproveitamento do aluno
- Parcerias internacionais
- Treinamentos in-company
- Treinamentos revisados periodicamente

Conteúdo Programático

Noções de Lógica de Programação

- Introdução a programação
- Sequência lógica
- Tipos de algoritmos
 - Linguagem natural
 - Fluxograma
 - Pseudo Código

HTML

- Introdução
- Principais Tag
- HTML
- HEAD
- BODY
- TABLE
- FORM

PHP

- Padrões de codificação
- Comentários
- Variáveis
- Tipos de dados
- Operadores
- Estruturas de controle
- Funções
- Funções anônimas(closures)
- Manipulação de string
- Manipulação de arrays
- Manipulação de objetos
- Manipulação de datas
- Objeto DateTime
- Late static binding
- Xdebug

Orientação a objetos

- Introdução a Orientação a Objetos
- Classes
- Objeto
- Construtores e Destrutores

- Herança
- Polimorfismo
- Abstração
- Encapsulamento
- Namespace
- Membros de classe
- Métodos estáticos
- Interceptores
 - set
 - get
 - call
 - toString
- Interfaces
- Clone
- Autoload
- Objetos dinâmicos
- Tratamento de exceções

Acesso ao Banco de Dados

- Introdução ao Mapeamento Objeto Relacional
- Acesso Nativo a base de dados
- PHP Data Object
- Introdução ao MySQL
- Noções básicas de SQL
 - INSERT
 - DELETE
 - UPDATE
 - SELECT