

Objetivo

Ao final deste curso os alunos estarão habilitados a programar na novíssima linguagem da Microsoft, o Visual C#.Net. O C# é uma moderna linguagem orientada a objeto que habilita os desenvolvedores a elaborar rapidamente aplicações para a nova plataforma Microsoft .NET. Abordaremos a criação da interface gráfica com o usuário, técnicas de programação, utilização eficiente de Banco de Dados Relacional, e muito mais..

Pré-requisitos

Ter conhecimento, na Plataforma Windows, principalmente em criar pastas, trabalhar com Windows Explorer e conhecimentos equivalentes.

Lógica de Programação Orientada a Objetos para .Net ou conhecimento equivalente em lógica de programação.

Público Alvo

Desenvolvedores que possuam conhecimento do uso de computadores e que desejam aprender a linguagem de programação C#. Isso inclui, mas não limita a: Escritores técnicos, Desenvolvedores para a Web, Gerentes técnicos e Pessoas com um conhecimento técnico de não programação, como administração de sistemas.

Duração
40 horas/aula

Diferenciais X25

- Instrutores altamente qualificados
- Livros como Material Didático
- Coffee-break
- Estacionamento coberto gratuito
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Somente 01 aluno por computador
- Certificado diferenciado pelo aproveitamento do aluno
- Parcerias internacionais
- Treinamentos in-company
- Treinamentos revisados periodicamente

Material Didático



Livro:

Microsoft Visual C# 2005: Passo a Passo

Editora: Bookman

Autor: JOHN SHARP

Número de páginas: 504

Conteúdo Programático

Visão geral do C#

- ✓ Visão Geral dos Nomespaces
- ✓ O ambiente de execução gerenciamento
- ✓ Compilando e Rodando uma aplicação

Trabalhando com Componentes - Estudo de caso

- ✓ Criando uma aplicação simples Console
- ✓ Criando uma aplicação Simples Windows Forms

Trabalhando com tipo de dados e operadores

- ✓ Funcionalidade da Classe System.Object
- ✓ Operações com Tipos
- ✓ Operadores
- ✓ Interfaces

Estruturas Condicionais e de Repetição

- ✓ Estruturas Condicionais if e switch
- ✓ Estruturas de Repetição while, do for e foreach

Conceitos basicos de POO para .NET

- ✓ Classes e Objetos
- ✓ Encapsulamento
- ✓ Polimorfismo
- ✓ Herança

Métodos e Parâmetros

- ✓ Usando métodos
- ✓ Usando parâmetros
- ✓ Sobrecarga de Métodos (Overload)

Exceções

- ✓ Os objetos de exceção
- ✓ Bloco try e catch
- ✓ Múltiplos blocos catch
- ✓ Comando throw

Delegates e Eventos

- ✓ Delegates

- ✓ Eventos (events)
- ✓ Quando usar Delegates e Eventos

Streams, Diretórios e Arquivos

- ✓ Streams
- ✓ Lendo e escrevendo arquivos
- ✓ Operações de criação, escrita, etc de diretórios e arquivos

Threads

- ✓ Visão geral
- ✓ Threads
- ✓ Aplicações Multith Threads