

Objetivo

A plataforma .NET é um conjunto de ferramentas de desenvolvimento e sistemas operacionais para construir, expor e utilizar XML Web services, possibilitando uma interação pessoal e integrada com a Internet através de dispositivos inteligentes. Existem vários componentes, entre eles a linguagem de programação VB.NET. Neste curso você vai aprender a usar a linguagem de programação Visual Basic .NET e utilizar seus recursos para desenvolver aplicações para Windows.

Pré-requisitos

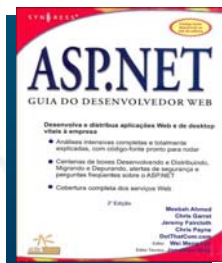
Ter conhecimento, na Plataforma Windows, principalmente em criar pastas, trabalhar com Windows Explorer e conhecimentos equivalentes.

Lógica de Programação Orientada a Objetos para .Net ou conhecimento equivalente em lógica de programação.

Público Alvo

Estudantes , profissionais da área de desenvolvimento e pessoas que queiram estar atualizadas com o mercado de desenvolvimento para Web.

Material Didático



Livro:

VB.NET: Guia do Desenvolvedor

CAMERON WAKEFIELD HENK-EVERT SONDER WEI MENG LEE

Editora: Alta Books

Número de páginas: 768

Duração
40 horas/aula

Diferenciais X25

- Instrutores altamente qualificados
- Livros como Material Didático
- Coffee-break
- Estacionamento coberto gratuito
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Somente 01 aluno por computador
- Certificado diferenciado pelo aproveitamento do aluno
- Parcerias internacionais
- Treinamentos in-company
- Treinamentos revisados periodicamente

Conteúdo Programático

Visão Geral

- ✓ Visão geral dos Namespaces
- ✓ O ambiente de execução gerenciamento
- ✓ Compilando e Rodando uma aplicação

Trabalhando com componentes

- ✓ Criando uma aplicação simples Console
- ✓ Criando uma aplicação simples Windows Forms

Trabalhando com Tipod de Dados e Operadores

- ✓ Funcionalidade da Classe System.Objects
- ✓ Operações com Tipos
- ✓ Operadores
- ✓ Interfaces

Estruturas Condicionais e de Repetição

- ✓ Estruturas Condicionais IF e switch
- ✓ Estruturas de repetição while, do for e Foreach

Conceitos Basicos de POO para .net

- ✓ Classes e Objetos
- ✓ Encapsulamento
- ✓ Polimorfismo
- ✓ Herança

Métodos e Parâmetros

- ✓ usando Métodos
- ✓ usnado parâmetros
- ✓ Sobrecarga de Métodos(Overload)

Exceções

- ✓ Os objetos de exceção
- ✓ Bloco Try e Catch
- ✓ Multiplos blocos catch
- ✓ Comando throw

Delegates e Eventos

- ✓ delegates

- ✓ eventos(events)
- ✓ Quando usar delegates e eventos

Stream, Diretórios e Arquivos

- ✓ Streams
- ✓ Lendo e escrevendo arquivos
- ✓ Operações de criação, escrita, etc de diretórios e arquivos

Threads

- ✓ Visão Geral
- ✓ Aplicações Multith Threads