



TREINAMENTO E CONSULTORIA



## Conteúdo Programático

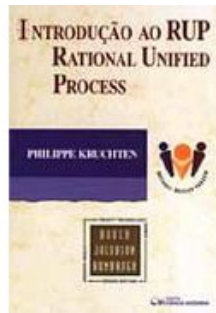
### Nosso Diferencial

- Parcerias internacionais
- Instrutores altamente qualificados
- Livros de referência como Material didático
- Coffee-break diferenciado
- Estacionamento coberto
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Certificado de conclusão e de participação
- Somente 01 aluno por computador
- Treinamentos revisados periodicamente



### RUP 2003 Completo

<b>Duração:</b>	40 horas
<b>Material didático:</b>	<b>Introdução ao RUP: Rational Unified Process</b> <ul style="list-style-type: none"><li>* Editora: Ciência Moderna</li><li>* Autor: PHILLIPPE KRUCHTEN</li><li>* ISBN: 8573932759</li><li>* Origem: Nacional</li><li>* Ano: 2003</li><li>* Edição: 1</li><li>* Número de páginas: 272</li><li>* Acabamento: Brochura</li><li>* Formato: Médio</li></ul>



### RESUMO

O RUP, abreviação de Rational Unified Process (ou Processo Unificado da Rational), é um processo proprietário de Engenharia de software criado pela Rational Software Corporation (adquirida pela IBM), ele é uma metodologia completa criada para viabilizar o sucesso de grandes projetos de software.

O objetivo do curso é apresentar o RUP, passando por suas fases e disciplinas. Além das aulas expositivas, os participantes terão várias atividades práticas supervisionadas seguindo a metodologia do RUP.

### DIFERENCIAIS NA CARREIRA:

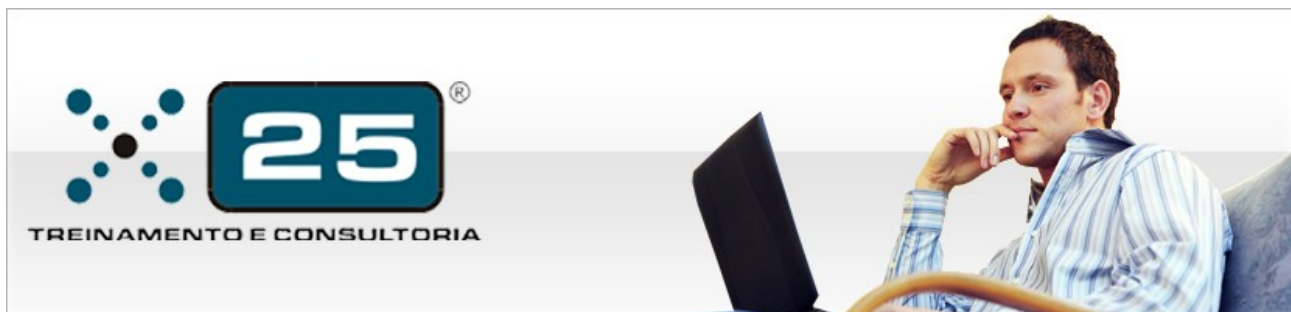
- Certificações na área: BM Certified Specialist for Requirements Management w/Use Cases, OMG UML 2.0 Certified Professional, PMP - Project Management Professional do PMI;

- Inglês avançado;
- Conhecimentos em tecnologias correlatas;



### PRÉ-REQUISITOS

- ◆ Interesse na área de desenvolvimento de software.
- ◆ É recomendável algum conhecimento sobre Orientação a Objetos e Programação em nível básico.



## EMENTA

**O que é o RUP**

**Conceitos básicos**

**Como navegar no site do RUP**

**Introdução ao RUP**

**Processos de desenvolvimento**

**Características essenciais do RUP**

**Fases**

Iniciação

Elaboração

Construção

Transição

**Disciplinas**

Modelagem de Negócios

Requisitos

Análise e Design

Implementação

Teste

Implantação

Gerência de Configuração e Mudança

Gerência de Projetos

Ambiente

**Iterações**

**Papéis e Artefatos**

**Conceitos de UML**