



TREINAMENTO E CONSULTORIA



Conteúdo Programático

Nosso Diferencial

- Parcerias internacionais
- Instrutores altamente qualificados
- Livros de referência como Material didático
- Coffee-break diferenciado
- Estacionamento coberto
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Certificado de conclusão e de participação
- Somente 01 aluno por computador
- Treinamentos revisados periodicamente

Teste de Software – Fundamentos

| | |
|---------------------------|--|
| Duração: | 40 horas |
| Material didático: | Base de Conhecimento em Teste de Software <ul style="list-style-type: none">* Editora: Martins Fontes* Autor: ANDERSON BASTOS & RICARDO CRISTALLI & TRAYAHU MOREIRA & EMERSON RIOS* ISBN: 9788599102893* Origem: Nacional* Ano: 2007* Edição: 1* Número de páginas: 264* Acabamento: Brochura* Formato: Médio |



RESUMO

O curso irá capacitar o profissional nas melhores práticas, técnicas utilizadas para o controle de qualidade em todos os estágios do ciclo de desenvolvimento de sistemas. O participante será treinado nos principais conceitos para planejamento, execução e reporte de resultados, métricas de produto e processo.

PRÉ-REQUISITOS

Para obter um bom aproveitamento neste curso os alunos devem possuir:

- ◆ **lógica de programação** (estruturas de controle, algoritmos, estruturas de repetição, etc)
- ◆ **já ter desenvolvido em alguma linguagem de programação**, e
- ◆ **noções básicas em Banco de Dados** (comandos SQL commanipulação de tabelas e index: SELECT; UPDATE; DELETE; INSERT INTO; CREATE; ALTER; DROP).

DIFERENCIAIS NA CARREIRA:

- Certificações na área: CTBS, Certified Tester CTFL da BSTQB ou Certified Tester do ISEB/ISTQB

- Inglês avançado;
- Conhecimentos em tecnologias correlatas;
- Conhecimentos em outros Sistemas Operacionais.





EMENTA

1. Conceitos de Teste de Software em Sistemas

- Histórico da disciplina de testes
- O que é teste.
- Conceitos de testes
- Disciplina de testes
- Equipe de teste.
- Princípio de teste de software.
- Dimensão da qualidade.
- Por que investir em teste.

2. Metodologia de Teste

- Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software.
- Conceito “V” de Testes.
- Ciclo de Vida do Processo de Teste
- Atributos de Qualidade.
- Ambiente de Teste.
- Análise de Risco.
- Planejamento dos Testes.

3. Técnicas de Teste

- Teste Funcional “versus” Estrutural.
- Unitário.
- Integração.
- Funcional.
- Aceitação.
- Carga.

- Stress.
- Performance.
- Etapas de desenvolvimento e tipos de testes.

4. Elaboração do Teste

- Documentação do teste.
- Elaboração do Plano do Caso de teste.
- Desafio de um bom Caso de Teste.

5. Execução dos Teste

- Contexto do teste.
- Processo de execução dos testes.
- Registro dos resultados do Teste.

6. Gestão dos Defeitos

- Conceito de defeito.
- Processo de gestão do defeito.

7. Teste de Aceitação

- Definição dos critérios de aceitação.
- Execução dos teste de aceitação.

8. Relatório de Teste

- Contexto do teste.
- Processo de execução dos testes.
- Registro dos resultados do Teste.