



TREINAMENTO E CONSULTORIA



## Conteúdo Programático

### Nosso Diferencial

- Parcerias internacionais
- Instrutores altamente qualificados
- Livros de referência como Material didático
- Coffee-break diferenciado
- Estacionamento coberto
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Certificado de conclusão e de participação
- Somente 01 aluno por computador
- Treinamentos revisados periodicamente

### Pacote Requisitos de Software – Levantamento Análise e Gestão

Duração:	52 horas
Material didático:	<b>Engenharia de Software - Análise e Projeto de Sistemas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>* Editora: Ciência Moderna</li><li>* Autor: SERGIO LUIZ TONSIG</li><li>* ISBN: 9788573936537</li><li>* Origem: Nacional</li><li>* Ano: 2008</li><li>* Edição: 2</li><li>* Número de páginas: 336</li><li>* Acabamento: Brochura</li><li>* Formato: Médio</li></ul>



### RESUMO

Este pacote foi especialmente desenvolvido para uma formação completa na área de Requisitos de Software, agregando os cursos "Requisitos de Software - Levantamento e Análise utilizando Casos de Uso" e "Gestão de Requisitos de Software"..

### PRÉ-REQUISITOS

- ◆ Não há pré-requisitos para este curso, mas recomenda-se pelo menos 6 meses de experiência área de TI.

### DIFERENCIAIS NA CARREIRA:

- Certificações na área: IBM Certified Solution Designer Rational Unified Process V7.0, IBM Certified Specialist for Requirements Management w/Use Cases, OMG UML 2.0 Certified Professional, PMP - Project Management Professional do PMI;

- Inglês avançado;
- Conhecimentos em tecnologias correlatas;
- Inglês avançado;
- Conhecimentos em tecnologias correlatas;

al as, 237 a 243, Mi x Park Sul - Asa Sul, Brasília/DF  
70.390-100 - Fone/Fax: (61) 3244-2510  
x25@x25.com.br [www.x25.com.br](http://www.x25.com.br)



## EMENTA REQUISITOS DE SOFTWARE

### 1. Visão Geral

- Contexto de "requisitos" dentro da engenharia de software
- Perfil do analista e do gestor de requisitos
- Importância e histórico sobre requisitos de software
- Atividades envolvidas
- Dificuldades e Negociações

### 2. RUP - visão geral

- Qualidade de software
- Estrutura
- Fases
- Disciplinas
- Principais papéis

### 3. Orientação a Objetos

- Classes e objetos
- Abstração
- Encapsulamento
- Herança e polimorfismo
- Associação de objetos
- Coesão e acoplamento

### 4. UML - Casos de Uso

- Visão geral
- Notações da UML
- Modelo de casos de uso
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de Atividade
- Diagrama de Seqüência

### 5. Requisitos de Software

- Tipos de requisitos
- funcionais
- não funcionais
- Definição do escopo do problema
- Análise do problema

- Compreensão da necessidade dos envolvidos
- Definição do Problema
- Identificação dos atores envolvidos
- Requisitos do sistema
- Requisitos do utilizador

### 6. Técnicas p/ levantamento de requisitos

- Entrevista
- Workshop
- Brainstorming
- Storyboarding
- Roleplaying
- Prototipação
- JAD - Joint Application Design

### 7. Técnicas p/ identificação do problema

- Apresentação dos principais diagramas que identificam causa e efeito

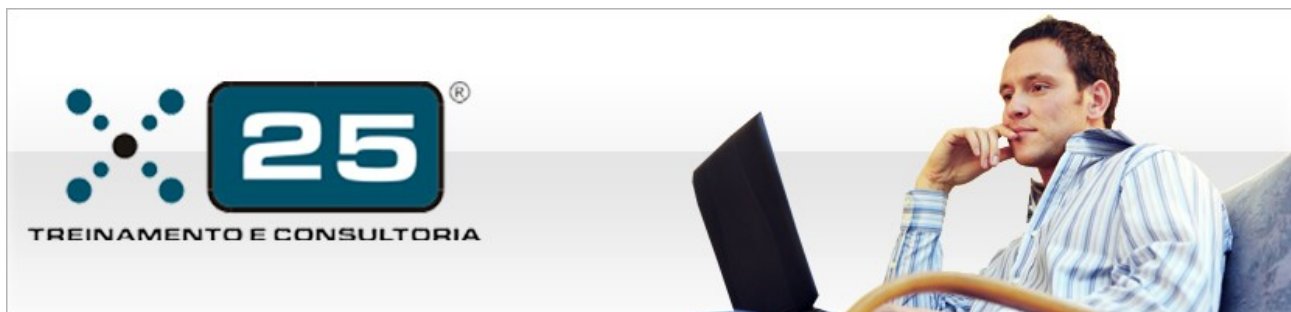
### 8. Técnicas para tomada de decisão

### 9. Elaboração dos principais artefatos

- Visão
- Especificação de Requisitos
- Glossário
- Especificação suplementar
- Diagrama de Caso de uso
- Verificação (check lists)
- Guias (do RUP)

### 10. Validação

- Critérios
- Revisões dos requisitos
- Proto tipificação
- Geração de casos de teste
- Funcionais



## EMENTA GESTÃO DE REQUISITOS DE SOFTWARE

1. Plano de Gerenciamento de Requisitos
2. Gerenciamento do escopo do problema
3. Refinamento da definição do sistema
4. Análise da alteração e seu impacto
5. Gerenciamento dos requisitos mutáveis
6. Rastreabilidade de requisitos
7. Processo de gestão de mudanças