

Objetivo

PHP é uma linguagem de script com o objetivo de gerar conteúdo dinâmico para a WEB. Sendo uma das primeiras linguagens a gerar conteúdo Server-Side é amplamente utilizada pelas grandes empresas.

Combinando a linguagem C com a facilidade de funções pré-programadas é extremamente simples para um iniciante e oferece vários recursos avançados para o Desenvolvedor Profissional.

Este treinamento apresenta o PHP com as novas funcionalidades da versão 7.0.9, juntamente com as melhores praticas de codificação, deste modo, o aluno estará apto a trabalhar e a desenvolver sistemas utilizando os mais avançados conceitos de programação disponíveis.

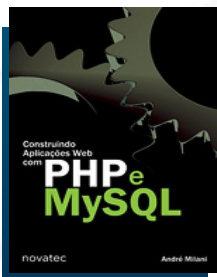
Pré-requisitos

Para obter um bom aproveitamento neste curso os alunos devem ter sólidos de conhecimento de sistema operacional.

Público Alvo

Pessoas interessadas em iniciar a carreira de desenvolvimento de sistemas, ou para as que desejam se especializar no desenvolvimento WEB.

Material Didático



Livro:

Construindo Aplicações Web com PHP e MySQL

Editora: NOVATEC

Autor: André Milani

Número de páginas: 336

Duração
64 horas/aula

Diferenciais X25

- Instrutores altamente qualificados
- Livros como Material Didático
- Coffee-break
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Somente 01 aluno por computador
- Certificado diferenciado pelo aproveitamento do aluno
- Parcerias internacionais
- Treinamentos in-company
- Treinamentos revisados periodicamente

Conteúdo Programático

Noções de Lógica de Programação

- Introdução a programação
- Sequência lógica
- Tipos de algoritmos
 - Linguagem natural
 - Fluxograma
 - Pseudo Código

HTML

- Introdução
- Principais Tag
- HTML
- HEAD
- BODY
- TABLE
- FORM

PHP

- Padrões de codificação
- Comentários
- Variáveis
- Tipos de dados
- Operadores
- Estruturas de controle
- Funções
- Funções anônimas(closures)
- Manipulação de string
- Manipulação de arrays
- Manipulação de objetos
- Manipulação de datas
- Objeto DateTime
- Late static binding
- Xdebug

Orientação a objetos

- Introdução a Orientação a Objetos
- Classes
- Objeto
- Construtores e Destrutores

- Herança
- Polimorfismo
- Abstração
- Encapsulamento
- Namespace
- Membros de classe
- Métodos estáticos
- Interceptores
 - set
 - get
 - call
 - toString
- Interfaces
- Clone
- Autoload
- Objetos dinâmicos
- Tratamento de exceções

Acesso ao Banco de Dados

- Introdução ao Mapeamento Objeto Relacional
- Acesso Nativo a base de dados
- PHP Data Object
- Introdução ao MySQL
- Noções básicas de SQL
 - INSERT
 - DELETE
 - UPDATE
 - SELECT